



Plak hier je sticker

Naam: _____

Datum: _____

VOORBEELD
niet gebruiken

Extra editie: de klas kiest een uitje

2

Maak de turftabel. Tel per rij hoeveel fiches van elke kleur er liggen.

Uitje	Rij 1	Rij 2	Rij 3	Rij 4
Pretpark				
Dierentuin				
Museum				
Strand				

3

Tel elke rij en elke kolom van je turftabel op. Welk getal komt er steeds uit?

4

Wat wil een kiezer uit groepje C het minst graag?

A

B

C

D

5

Hoeveel kiezers zetten het Museum helemaal onderaan?

_____ kiezers

6

Welk uitje staat bij niemand onderaan?

A

B

C

D

7

Voorspel het voor de columnist. Welk uitje wint volgens jou, en waarom denk je dat?





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

1 2 3 4 5
te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

1 2 3 4 5
niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

1 2 3 4 5
geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Methode 1: wie heeft de meeste stemmen?

- 8 Tel de eerste keuzes van elk uitje. Welk uitje wint met meeste stemmen?
Schrijf bij elke keuze het aantal stemmen. Kleur het rondje onder de winnaar.

	P Pretpark	D Dierentuin	M Museum	S Strand
Stemmen				
Winnaar				

- 9 Hoeveel kiezers hebben iets anders dan het Museum als eerste keus?

_____ kiezers

- 10 De twee kiezers van groepje D zetten de Dierentuin bovenaan in plaats van het Pretpark. Hoeveel eerste keuzes heeft de Dierentuin dan?

_____ kiezers

- 11 Wie wint er dan met meeste stemmen?

A

B

C

D

- 12 Schrijf de columnist terug. Is het een probleem van de kiezers of van de telmethode? Leg uit.





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
 te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
 niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
 geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Methode 2: de afvalrace

13 Waarom moet een uitje 8 of meer bovenste fiches hebben om te winnen?

☐ A ☐ B ☐ C

14 Houd de afvalrace bij met je fiches, ronde voor ronde. Wie valt er steeds af, en wie wint er? Schrijf per ronde de stemmen op en kleur het rondje bij de keuze die afvalt. Is een keuze al af? Schrijf dan 0. Kleur onderaan het rondje onder de winnaar.

	P Pretpark	D Dierentuin	M Museum	S Strand
Ronde 1	☐	☐	☐	☐
Ronde 2	☐	☐	☐	☐
Ronde 3				
Winnaar	☐	☐	☐	☐

15 Een andere klas wil ook een afvalrace houden. Zet de stappen in de goede volgorde.

1 2 3 4 5
 → → → →

16 Schrijf de columnist terug. Waarom telde de 2e keus van de Museum-kiezers nooit mee? Vind je dat erg?





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

1 2 3 4 5
te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

1 2 3 4 5
niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

1 2 3 4 5
geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Methode 3: punten geven

17 Hoeveel punten krijgt het Pretpark alleen al van rij 2?

_____ punten

18 Reken de punten van elk uitje uit. Welk uitje wint met punten?
Schrijf bij elke keuze het aantal punten. Kleur het rondje onder de winnaar.

	P	D	M	S
	Pretpark	Dierentuin	Museum	Strand
Punten				
Winnaar				

19 Hoeveel punten zijn er samen uitgedeeld? Reken het op twee manieren uit, zo controleer je jezelf.

_____ punten

20 Het Pretpark heeft maar 2 eerste keuzes en wint toch. Hoe kan dat? Gebruik de getallen uit je turftabel.





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Methode 4: tweegevechten

21 Hoeveel tweegevechten zijn er als elk van de vier uitjes één keer tegen elk ander uitje speelt?

22 Speel alle tweegevechten met je fiches. Welk uitje wint van elk ander uitje?
Schrijf bij elk duel op hoeveel stembiljetten de ene keuze hoger zetten en hoeveel de andere. Kleur onderaan het rondje bij de winnaar.

Pretpark	-	Dierentuin	Pretpark	-	Museum
Pretpark	-	Strand	Dierentuin	-	Museum
Dierentuin	-	Strand	Museum	-	Strand

Winnaar ☐ Pretpark ☐ Dierentuin ☐ Museum ☐ Strand

23 Welk uitje verliest van elk ander uitje?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D ☐ E

24 Schrijf de columnist terug. Hoe kan het Museum met meeste stemmen winnen en toch elk tweegevecht verliezen?





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Jouw eigen telmethode

25

Bedenk je eigen telmethode. Schrijf de regels stap voor stap op, zodat iemand anders ze kan uitvoeren zonder jou iets te vragen. Vergeet de regel voor gelijkspel niet.

26

Voer je methode uit op de 15 stembriefjes van de klas. Schrijf je tussenstappen op.

Stap	Wat heb je gedaan?	Uitkomst

27

Welk uitje wint met jouw methode?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D





- 29** Overtuig de juf. Waarom is jouw methode eerlijk? Noem ook een nadeel, en leg uit waarom je hem toch de beste vindt.

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Het grote debat: wat is eerlijk?

- 30** Op welke methode uit de krant lijkt de telling van het Songfestival het meest?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 31** Op welke methode lijkt de manier van tellen in Australië het meest?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 32** Wanneer vind jij een telmethode eerlijk? Kies de twee uitspraken die jij het belangrijkste vindt.

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D ☐ E

- 33** Bereid het debat voor. Bedenk argumenten vóór en tégen de stelling, elk met een voorbeeld uit de telling.

Wat	Voor de stelling	Tegen de stelling
Argument 1		
Argument 2		
Voorbeeld		





[illegible]