



Plak hier je sticker

Naam: _____

Datum: _____

VOORBEELD
niet gebruiken

Bolt leert lopen

- 1** Bolt voert dit programma uit. Op welk vakje staat Bolt aan het eind?    

- 2** Nu dit programma. Op welk vakje staat Bolt aan het eind?         

- 3** Speel het programma van Sam na. Bij welke pijl botst Bolt tegen een muur?

A

B

C

D

- 4** Verbeter het programma van Sam. Gebruik dezelfde pijlen, maar in een andere volgorde. Schrijf je programma op.

- 5** Welke programma's brengen Bolt naar de batterij, zonder te botsen? Kleur alle goede rondjes.

A

B

C

D

E

- 6** Schrijf het kortste programma waarmee Bolt de batterij haalt, zonder te botsen.

- 7** Hoeveel pijlen heeft het kortste programma?

_____ pijlen





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Herhaal!

- 8** Hoeveel pijlen doet Bolt echt bij dit programma? herhaal 4 keer: → ↓ ↓ ↓

_____ pijlen

- 9** Welk programma doet precies hetzelfde als dit programma? → → ↓ → → ↓ → → ↓

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 10** Bolt voert dit programma uit. Op welk vakje staat Bolt aan het eind? herhaal 3 keer: → ↓

- 11** Speel beide programma's na op bord 3. Wie brengt Bolt bij de batterij?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 12** Stel dat er geen muren op het bord staan. Dan komen ze allebei bij de batterij. Welk programma vind jij dan beter? Leg uit waarom.

- 13** Bolt staat nu op de batterij op F6. Schrijf een programma met herhaal dat hem terugbrengt naar A1. Let op de muren!





Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
te makkelijk precies goed te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
niet leuk heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5
geen veel

Wat wil je er nog over vertellen?

Bolt gaat naar huis

- 14** Bolt liep van huis dit programma. Op welk vakje staat hij nu?     

- 15** Welk programma brengt Bolt van D3 veilig terug naar huis op A1?

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 16** Bolt liep dit programma. Welk programma krijg je met de truc van Noor?     

☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

- 17** De truc van Noor brengt Bolt altijd veilig thuis, ook als er muren op het bord staan. Leg uit waarom.

- 18** Schrijf een programma voor bord 5 dat Bolt naar de batterij brengt. Gebruik minstens één keer herhaal. Laat een klasgenoot het naspelen. Komt Bolt bij de batterij?





- 19** Ontwerp je eigen bord van 5 bij 5 vakjes. Teken Bolt, een batterij en minstens vier muren. Maak het lastig, maar de batterij moet wel te bereiken zijn!

- 20** Schrijf het kortste programma voor jouw bord. Laat een klasgenoot zoeken naar een korter programma. Lukt dat?

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

1	2	3	4	5
te makkelijk		precies goed		te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

1	2	3	4	5
niet leuk				heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

1	2	3	4	5
geen				veel

Wat wil je er nog over vertellen?

