Antwoordmodel: De Denkclub: detective Noor en de verdwenen taart

Groep 4 · rekenen · Logisch denken · 135 min

1. Wie was waar, en wie had welke jas aan? Gebruik de aanwijzingen en vul het rooster in.
Antwoord: Mila: tuin, rood · Daan: keuken, geel · Fem: gang, blauw

2. Weet je nu **zeker** dat Daan de taart heeft opgegeten?
Antwoord: B (Nee, in de keuken zijn bewijst nog niet dat hij de taart at)
Toelichting: Dit is de kern van detectivewerk en van wiskundig redeneren. "Het kan" is iets anders dan "het is zeker".

3. Wie vertelt iets wat niet klopt? Kijk naar je rooster.
Antwoord: C (Fem)

4. Kan Sam gelijk hebben?
Antwoord: A (Nee, er liegt maar één kind)

5. Wie heeft het snoepje gepakt?
Antwoord: A (Bas)

6. Hoe weet je zeker dat het niet Ilse was? Leg het uit.
Antwoord: Geen vast antwoord
Toelichting: Een uitleg als "dan liegen er twee" is voor groep 4 al sterk.
Beoordelingscriteria:

- Neemt aan dat Ilse het snoepje heeft en kijkt wat iedereen dan zegt
- Ziet dat Ilse en Kim dan allebei liegen, en dat het er maar één mag zijn

7. Hoeveel kinderen stonden er in de rij?
Antwoord: 8

8. In een andere rij staan 12 kinderen. Daan staat 3e van links. De hoeveelste is hij van rechts?
Antwoord: 10

9. Mila staat 2e van links. Fem staat 6e van links. Hoeveel kinderen staan er **tussen** Mila en Fem?
Antwoord: 3

10. Sam staat 4e van links. Noor staat 2e van rechts. Tussen Sam en Noor staan 3 kinderen. Hoeveel kinderen staan er in de rij?
Antwoord: 9

11. Maak het dierenvierkant af. Schrijf het hele vierkant in de tabel op je antwoordblad, ook de dieren die er al staan.

Uitwerking:

- Rij 1: kat, hond, muis, konijn
- Rij 2: muis, konijn, kat, hond
- Rij 3: hond, kat, konijn, muis
- Rij 4: konijn, muis, hond, kat

Toelichting: Elk leeg vakje vraagt een rij en een kolom samen. Wie alleen naar de rij kijkt, moet gokken.

Beoordelingscriteria:

- Elk dier staat één keer in elke rij en in elke kolom
- De gegeven dieren zijn niet verplaatst

12. Welk dier hoort in het vakje met het vraagteken? Dat dier liet de pootafdrukken achter!

Antwoord: B (hond)

13. Hoeveel snoepjes moet je pakken om **zeker** 2 snoepjes van dezelfde kleur te hebben?

Antwoord: 3

14. Leg aan Sam uit waarom 2 snoepjes niet genoeg is.

Antwoord: Geen vast antwoord

Beoordelingscriteria:

- Noemt de pech-situatie (een rode en een blauwe)
- Legt uit dat het volgende snoepje dan altijd bij een van de twee past

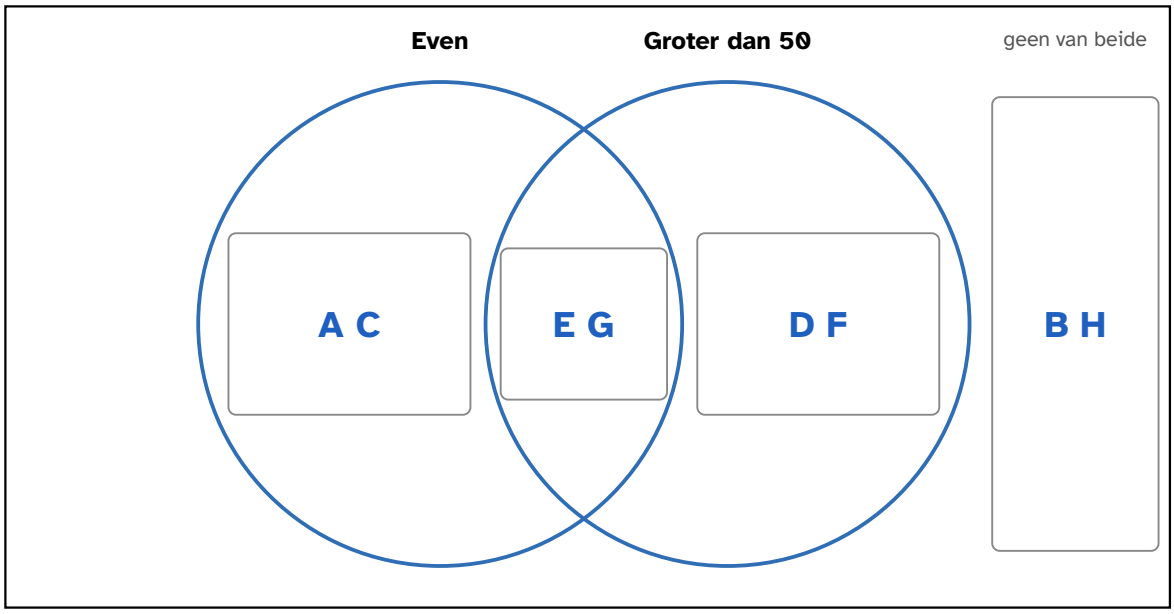
15. Nu doet Professor Pi er ook **groene** snoepjes bij. Hoeveel snoepjes moet je nu pakken om zeker 2 van dezelfde kleur te hebben?

Antwoord: 4

16. In een ander zakje zitten 4 rode en 6 blauwe snoepjes. Hoeveel moet je pakken om **zeker** een rode te hebben?

Antwoord: 7

17. Sorteer de huisnummers. Schrijf elke letter op de goede plek in het schema.
Antwoord: Even en Groter dan 50: E, G · alleen Even: A, C · alleen Groter dan 50: D, F · geen van beide: B, H



18. Bij hoeveel van deze huizen moet Noor aanbellen?
Antwoord: 2

19. Sorteer de getallen. Schrijf elke letter in het goede vak.
Antwoord: In de tafel van 5 en Even: A, E · alleen In de tafel van 5: B, F · alleen Even: C, G · geen van beide: D, H

	Even	Oneven
In de tafel van 5	A E	B F
Niet in de tafel van 5	C G	D H

20. Kijk naar de getallen die in de tafel van 5 zitten **en** even zijn. Wat valt je op?
Antwoord: B (Ze eindigen allemaal op een 0)

21. Welke hond at wat, en waar slaapt hij nu? Vul het rooster in. Dan weet je wie de taartdief is!
Antwoord: Brokje: koekje, mand · Fik: taart, bank · Snuf: worst, kussen
Toelichting: De taartdief is Fik. Hij slaapt op de bank.

22. Schrijf eerst de oplossing van jouw puzzel in de tabel.
Antwoord: Geen vast antwoord
Beoordelingscriteria:

- Drie kinderen, drie dieren en drie kleuren, elk één keer gebruikt

23. Schrijf nu de aanwijzingen voor je klasgenoot.
Antwoord: Geen vast antwoord
Toelichting: Controleer de puzzel samen met de leerling op een kladrooster. Een puzzel die nog een aanwijzing mist, is een mooi leermoment, geen fout.
Beoordelingscriteria:

- Elke aanwijzing klopt met de oplossing in de tabel
- Er zit minstens één aanwijzing met "niet" in
- De puzzel is op te lossen zonder te gokken

24. Laat een klasgenoot je puzzel oplossen. Hoe ging het?
Antwoord: Geen vast antwoord
Toelichting: Geen goed of fout antwoord. Het gaat om het testen en verbeteren.