Plak hier je sticker

Naam: _____

Datum: _____

VOORBEELD
niet gebruiken

Bolt leert lopen

1 Bolt voert dit programma uit. Op welk vakje staat Bolt aan het eind? ➡ ➡ ⬇ ⬇

_____

2 Nu dit programma. Op welk vakje staat Bolt aan het eind? ⬇ ⬇ ⬇ ⬇ ➡ ➡ ➡ ➡ ⬆

_____

3 Speel het programma van Sam na. Bij welke pijl botst Bolt tegen een muur?

A B C D

4 Verbeter het programma van Sam. Gebruik dezelfde pijlen, maar in een andere volgorde. Schrijf je programma op.

_____

_____

5 Welke programma's brengen Bolt naar de batterij, zonder te botsen? Kleur alle goede rondjes.

A B C D E

6 Schrijf het kortste programma waarmee Bolt de batterij haalt, zonder te botsen.

_____

_____

7 Hoeveel pijlen heeft het kortste programma?

_____ pijlen

VOORBEELD
niet gebruiken

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?	Hoe leuk vond je het?	Hoeveel hulp had je nodig?
1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
te makkelijk — precies goed — te moeilijk	niet leuk — heel leuk	geen — veel

Wat wil je er nog over vertellen? _____

Herhaal!

8 Hoeveel pijlen doet Bolt echt bij dit programma? herhaal 4 keer: ➔ 🡻 🡻

_____ pijlen

9 Welk programma doet precies hetzelfde als dit programma? ➔ ➔ 🡻 ➔ ➔ 🡻 ➔ ➔ 🡻

A B C D

10 Bolt voert dit programma uit. Op welk vakje staat Bolt aan het eind? herhaal 3 keer: ➔ 🡻

_____

11 Speel beide programma's na op bord 3. Wie brengt Bolt bij de batterij?

A B C D

12 Stel dat er geen muren op het bord staan. Dan komen ze allebei bij de batterij. Welk programma vind jij dan beter? Leg uit waarom.

_____

_____

_____

_____

13 Bolt staat nu op de batterij op F6. Schrijf een programma met herhaal dat hem terugbrengt naar A1. Let op de muren!

_____

_____

VOORBEELD
niet gebruiken

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?	Hoe leuk vond je het?	Hoeveel hulp had je nodig?
1 2 3 4 5	1 2 3 4 5	1 2 3 4 5
te makkelijk · precies goed · te moeilijk	niet leuk · heel leuk	geen · veel

Wat wil je er nog over vertellen? _____

Bolt gaat naar huis

14 Bolt liep van huis dit programma. Op welk vakje staat hij nu? ➡ ➡ ⬇ ⬇ ➡

_____

15 Welk programma brengt Bolt van D3 veilig terug naar huis op A1?

A B C D

16 Bolt liep dit programma. Welk programma krijg je met de truc van Noor? ⬇ ➡ ➡ ⬇ ➡

A B C D

17 De truc van Noor brengt Bolt altijd veilig thuis, ook als er muren op het bord staan. Leg uit waarom.

_____

_____

_____

18 Schrijf een programma voor bord 5 dat Bolt naar de batterij brengt. Gebruik minstens één keer herhaal. Laat een klasgenoot het naspelen. Komt Bolt bij de batterij?

_____

_____

_____

VOORBEELD
niet gebruiken

19 Ontwerp je eigen bord van 5 bij 5 vakjes. Teken Bolt, een batterij en minstens vier muren. Maak het lastig, maar de batterij moet wel te bereiken zijn!

20 Schrijf het kortste programma voor jouw bord. Laat een klasgenoot zoeken naar een korter programma. Lukt dat?

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

1 2 3 4 5

te makkelijk — precies goed — te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

1 2 3 4 5

niet leuk — heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

1 2 3 4 5

geen — veel

Wat wil je er nog over vertellen?