

Antwoordmodel: Stormeiland: het logboek van Noor en Sem

Groep 5 · rekenen, aardrijkskunde · Weer, zee en eilanden · 175 min

1. In welk vakje ligt de bron?

Antwoord: D3

2. Wat ligt er in vakje **C2**?

Antwoord: B (De heuvel)

3. Sem staat bij het wrak. In welke richting ligt de bron?

Antwoord: A (Noordoost)

Toelichting: Van B5 naar D3 is naar rechts (oost) en naar boven (noord).

4. Noor loopt van het wrak naar de bron. Ze loopt van vakje naar vakje, nooit schuin. Door het moeras kan ze niet. Hoeveel meter loopt ze minstens?

Antwoord: 600 meter

Toelichting: 6 stappen van 100 meter. Langs de noordkant (B4, B3, B2, C2, D2, D3) of langs de zuidkant (C5, D5, E5, E4, E3, D3).

5. Hoeveel vakjes is elke plek van de bron en van het wrak? Loop niet schuin en niet door het moeras.

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Strand: 6 en 0. Grot: 1 en 5. Heuvel: 2 en 4.

Beoordelingscriteria:

- Alle zes de afstanden kloppen
- Er is om het moeras heen geteld

6. Waar komt jullie kamp? Kies één plek. Onthoud hem goed, hij telt de komende dagen!

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Er is geen goed antwoord, dus geen sleutel. De keuze werkt door op dag 2 (storm), dag 3 (water halen) en dag 4 (vertrekken).

7. Waarom kies je die plek? Noem een voordeel én een nadeel.

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Een sterke uitleg weegt af ("de grot is ver van het wrak, maar water halen doe je elke dag").

Beoordelingscriteria:

- Noemt een voordeel en een nadeel van de eigen plek
- Gebruikt een afstand uit de tabel of iets van de kaart (vloed, de bron, schepen zien)

8. Kijk naar de dobbelsteen van het weer. Welk weer komt het vaakst?

Antwoord: A (Zon)

Toelichting: Zon hoort bij 3 van de 6 ogen, regen bij 2 en storm bij 1.

9. Je gooit 12 keer. Hoe vaak verwacht je ongeveer **zon**?

Antwoord: 6 keer

Toelichting: Zon bij de helft van de ogen, dus ongeveer de helft van 12. In het echt gooi je net zo goed 4 of 8 keer zon.

10. Houd je weerspel bij. Schrijf bij *start* hoeveel stammen je kamp heeft.

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: De meeste leerlingen hebben 10 stammen na 6 tot 9 dagen. Kijk of *Stammen totaal* klopt met de rij erboven, en of het kamp goed is verwerkt: het strand begint op 2 en gaat bij storm 1 omlaag.

Beoordelingscriteria:

- Ogen en weer passen bij de dobbelsteen van het weer
- Het totaal klopt elke dag, ook bij storm op het strand

11. Na hoeveel dagen had je 10 stammen?

Uitwerking: Minstens 4 dagen (strand, alleen zon) of 5 (grot of heuvel). Vergelijk met klasgenoten.

Toelichting: Geen sleutel, het hangt van het eigen spel af.

12. Hoeveel regendagen had je? Onthoud dit getal, op dag 3 heb je het nodig.

Uitwerking: Regen hoort bij 2 van de 6 ogen, dus ongeveer 1 op de 3 dagen.

Toelichting: Geen sleutel, het hangt van het eigen spel af.

13. Heeft Sem gelijk?

Antwoord: B (Nee, de dobbelsteen weet niet wat je eerder gooide.)

Toelichting: Elke worp begint opnieuw. De kans op storm is bij elke worp even groot.

14. Tel je fiches. Wie moest het vaakst water halen? Bespreek met je klasgenoot of dat toeval was.

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Meestal liggen er ongeveer twee keer zoveel oranje als blauwe fiches. Met 20 worpen kan het ook anders uitvallen.

15. Op hoeveel manieren kun je 7 gooien?

Antwoord: 6 manieren

Toelichting: 1 en 6, 2 en 5, 3 en 4, 4 en 3, 5 en 2, 6 en 1: de schuine rij van 7 in het rooster.

16. Bij hoeveel van de 36 worpen moet **Noor** water halen?

Antwoord: 24 worpen

Toelichting: 5 (4 worpen), 6 (5), 7 (6), 8 (5) en 9 (4): $4 + 5 + 6 + 5 + 4 = 24$.

17. Bij hoeveel van de 36 worpen moet **Sem** water halen?

Antwoord: 12 worpen

Toelichting: 2 (1), 3 (2), 4 (3), 10 (3), 11 (2) en 12 (1): samen 12. Of: $36 - 24 = 12$.

18. Is Sems spel eerlijk?

Antwoord: B (Nee, Noor moet twee keer zo vaak water halen.)

Toelichting: 24 tegen 12 worpen. Sems getallen zijn de sommen die je weinig gooit.

19. Maak het spel eerlijker. Bij welke sommen haalt Noor water, en bij welke Sem?

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Bijvoorbeeld: Noor bij een even som (2, 4, 6, 8, 10, 12), Sem bij een oneven som. Of Noor bij 2 tot en met 6 en bij 11 en 12.

Beoordelingscriteria:

- Elke som van 2 tot en met 12 hoort bij precies één kind
- Allebei de kinderen hebben 18 worpen

20. Bij hoeveel van de 36 worpen haalt Noor water met jouw nieuwe regel?

Antwoord: 18 worpen

Toelichting: Bij elke eerlijke regel is het 18, de helft van 36. Een ander getal betekent dat de regel nog niet eerlijk is, of dat er verkeerd geteld is.

- 21.** Hoeveel liter water hebben Noor en Sem samen nodig per dag?
Antwoord: 4 liter
- 22.** Hoe vaak per dag moeten ze met de pan naar de bron?
Antwoord: 2 keer
Toelichting: 4 liter, 2 liter per pan, dus 2 keer heen en terug.
- 23.** Het kamp is op het **strand**. Hoeveel meter lopen ze per dag om water te halen? Tel heen én terug.
Antwoord: 2.400 meter
Toelichting: 6 vakjes is 600 meter heen, 1200 meter heen en terug. Twee keer per dag: 2400 meter.
- 24.** Het kamp is in de **grot**. Hoeveel meter lopen ze dan per dag?
Antwoord: 400 meter
Toelichting: 1 vakje: 100 meter heen, 200 heen en terug, twee keer per dag: 400 meter.
- 25.** Hoeveel keer zo ver lopen ze per dag vanaf het strand als vanuit de grot?
Antwoord: 6 keer
Toelichting: $2400 : 400 = 6$. Wie het ziet, weet het al uit dag 1: 6 vakjes tegen 1 vakje.
- 26.** Noor had in haar weerspel **4 regendagen**. Voor hoeveel dagen drinken is dat regenwater genoeg?
Antwoord: 3 dagen
Toelichting: $4 \times 3 = 12$ liter. Ze drinken samen 4 liter per dag: $12 : 4 = 3$ dagen.
- 27.** Kijk in je logboek van dag 2. Hoeveel liter regenwater ving jij?
Uitwerking: Het is het aantal regendagen keer 3. Kijk of het past bij het antwoord op dag 2.
Toelichting: Geen sleutel, het hangt van het eigen spel af.
- 28.** Noor en Sem eten **elk 3** crackers per dag. Hoeveel dagen doen ze met de kist?
Antwoord: 6 dagen
Toelichting: Samen 6 per dag. $36 : 6 = 6$ dagen.
- 29.** De kist moet **9 dagen** meegaan. Hoeveel crackers mag elk kind dan per dag eten?
Antwoord: 2 crackers
Toelichting: $36 : 9 = 4$ per dag voor hen samen, dus 2 per kind.
- 30.** Sem vindt **4** kokosnoten. Ze eten samen 4 crackers per dag. Hoeveel dagen langer hebben ze nu eten?
Antwoord: 3 dagen
Toelichting: 4 kokosnoten = 12 crackers. $12 : 4 = 3$ dagen langer.
- 31.** Vind jij Sems verdeling eerlijk? Bedenk een verdeling die jij eerlijk vindt en leg uit waarom.
Antwoord: Geen vast antwoord
Toelichting: Er is geen goed antwoord. Goede redenen gaan over wat iemand nodig heeft (wie sjouwt, heeft meer energie nodig) en over wat Noor doet (water halen, het logboek). Het verschil tussen **gelijk** en **eerlijk** is het gesprek waard.
Beoordelingscriteria:
- Geeft een eigen verdeling die klopt (samen 4 crackers per dag, of uitgelegd waarom het meer of minder mag)
 - Geeft een reden die verder gaat dan "evenveel", of legt uit waarom evenveel toch het eerlijkst is
- 32.** Hoe breed is het vlot?
Antwoord: 250 cm
Toelichting: $10 \times 25 = 250$ cm, dus 2,5 meter.

33. Hoeveel kilo kunnen de 10 stammen samen boven water houden?

Antwoord: 100 kilo

34. Noor, Sem en de kist gaan mee. Hoeveel liter water mag er nog mee, zonder boven de 80 kilo te komen?

Antwoord: 10 liter

Toelichting: $30 + 35 + 5 = 70$ kilo. $80 - 70 = 10$ kilo, en dat is 10 liter water.

35. De haven ligt in het **oosten**. Bij welke wind drijft het vlot vanzelf naar de haven?

Antwoord: B (Westenwind)

Toelichting: Een westenwind komt uit het westen en duwt naar het oosten.

36. Is de kans op westenwind groter of kleiner dan de kans dat je moet wachten?

Antwoord: C (Kleiner)

Toelichting: Westenwind hoort bij 2 van de 6 ogen, wachten bij 4. Je moet dus vaker wachten dan vertrekken.

37. Gooi elke ochtend met één dobbelsteen tot je westenwind hebt. Denk aan je kamp! Hoeveel ochtenden moest je wachten?

Uitwerking: Meestal 1 tot 3 ochtenden; vanaf de heuvel vaak minder, vanaf het strand één meer. Het getal hoort terug te komen in het vluchtplan.

Toelichting: Geen sleutel, het hangt van het eigen spel af.

38. Hoeveel kilometer is **route A**?

Antwoord: 8 km

Toelichting: Op de kaart 8 cm. Laat de liniaal bij 0 beginnen, niet bij de rand.

39. Hoeveel kilometer is **route B**? Meet beide stukken en tel ze op.

Antwoord: 10 km

Toelichting: Twee stukken van 5 cm: $5 + 5 = 10$ km.

40. Het vlot vaart **2 km per uur**. Hoeveel uur duurt route A?

Antwoord: 4 uur

Toelichting: $8 : 2 = 4$ uur.

41. Hoeveel uur duurt route B?

Antwoord: 5 uur

Toelichting: $10 : 2 = 5$ uur. Route B is langer, maar op de zandbank kun je uitrusten.

42. Schrijf de laatste bladzijde van het logboek: jullie vluchtplan. Vertrek je met het vlot, of blijf je en maak je een signaal? Schrijf op wat je doet, wanneer, welke route of plek, wat er meegaat en waarom het veilig is.

Antwoord: Geen vast antwoord

Toelichting: Een plan om te blijven is net zo goed als een vlotplan, als het onderbouwd is. Route B is langer maar veiliger; route A is korter maar gaat door de stroming. Allebei te verdedigen.

Beoordelingscriteria:

- Een duidelijke keuze: vertrekken met het vlot, of blijven en gezien worden
- Gebruikt getallen uit de dagen ervoor: een route met afstand en tijd, of wat het kamp en het weer betekenen
- Noemt het weer of de wind: bijvoorbeeld alleen vertrekken bij westenwind en geen storm
- Denkt aan veiligheid en wat er meegaat (water, eten, binnen 80 kilo), of aan hoe je gezien wordt (vuur, een groot teken op het strand)