

Plak hier je sticker

Naam: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

**VOORBEELD**  
niet gebruiken

## Terug in de tijd

**1** Hoeveel jaar zit er tussen de Snoekclan en het bouwen van de hunebedden?

\_\_\_\_\_ jaar

**2** Een generatie is ongeveer 25 jaar. Hoeveel generaties geleden leefde de Snoekclan?

\_\_\_\_\_ generaties

**3** Waarom kon je toen van Nederland naar Engeland lopen?

A
B
C

**4** Zet de letters op de goede plek op de tijdlijn op je antwoordblad.



**5** Archeologen zoeken het kamp van een clan van 10.000 jaar geleden, op droge zandgrond. Wat vinden ze het meest waarschijnlijk nog terug?

A
B
C
D

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

1
2
3
4
5

te makkelijk
precies goed
te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

1
2
3
4
5

niet leuk
heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

1
2
3
4
5

geen
veel

Wat wil je er nog over vertellen?

\_\_\_\_\_

**Lente: Waar zetten we ons kamp?**

- 6** Meet op de kaart hoe ver kamp B van de rivier ligt. Hoeveel kilometer is dat in het echt?

\_\_\_\_\_ km

- 7** Je loopt 4 kilometer per uur. Hoe lang ben je bezig als je vanuit kamp B water gaat halen en weer terugloopt?

\_\_\_\_\_ uur

- 8** Kamp C heeft weinig hout. Hoe ver is het in een rechte lijn van kamp C naar de dichtstbijzijnde boom van het bos?

\_\_\_\_\_ km

- 9** Maak een beslismatrix. Geef elk kenmerk een gewicht (1, 2 of 3) en elke plek per kenmerk 0, 1 of 2 punten. Doe de punten keer het gewicht en tel op.

| Kenmerk     | Gewicht (1-3) | A Rivier | B Heuvel | C Meer |
|-------------|---------------|----------|----------|--------|
| Water       |               |          |          |        |
| Voedsel     |               |          |          |        |
| Hout        |               |          |          |        |
| Beschutting |               |          |          |        |
| Veiligheid  |               |          |          |        |
| Totaal      |               |          |          |        |

- 10** Welk kamp kies je?





- 11** Leg uit waarom je dit kamp kiest. Wat is het grootste nadeel van jouw kamp, en wat doe je daaraan?

---

---

---

---

---

---

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

te makkelijk      precies goed      te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

niet leuk      heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

geen      veel

Wat wil je er nog over vertellen?

---

### Zomer: Genoeg te eten?

- 12** Alle werkers en alle kinderen gaan verzamelen. Hoeveel rantsoenen hebben ze aan het eind van de dag?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

- 13** Hoeveel rantsoenen gaan die dag naar de voorraad?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

- 14** Je kamp is A of C. Welk deel van de keren vangt een jachtgroep iets?

\_\_\_\_\_

- 15** Een jachtgroep jaagt zes dagen en gooit precies één keer 1, één keer 2, enzovoort tot 6. Hoeveel rantsoenen vangen ze samen?

\_\_\_\_\_ rantsoenen



16

Twee werkers kunnen ook zes dagen gaan vissen. Wie heeft gelijk, Ree of Hazel? Wat levert gemiddeld meer op?

A

B

C

17

Kies je plan voor de zomer, voordat je gaat spelen.

A

B

C

18

Kampboek: speel tien zomerdagen. Kruis eerst je kamp aan. Leg je pion op de voorraad en je werkers en kinderen op het spelbord, en schrijf elke dag op.

| Dag   | Gebeurtenis | Wie doet wat?              |                            |                            |       | Jacht |   |   | Ruil                     |                          | Erbij | Voorraad | Vuursteen |
|-------|-------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|-------|-------|---|---|--------------------------|--------------------------|-------|----------|-----------|
|       |             | Verzam. werkers            | Verzam. kinderen           | Vissen                     | Jagen | 1     | 2 | 3 | ja                       | nee                      |       |          |           |
| Start | Kamp:       | <input type="checkbox"/> A | <input type="checkbox"/> B | <input type="checkbox"/> C |       |       |   |   |                          |                          |       | 5        | 4         |
| 1     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 2     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 3     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 4     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 5     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 6     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 7     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 8     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 9     |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |
| 10    |             |                            |                            |                            |       |       |   |   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |       |          |           |

19

Echte jagers deelden hun vangst met de hele clan, ook als zij zelf het hert hadden gevangen. Waarom was dat slim? Gebruik wat je in het spel hebt gemerkt.



Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

te makkelijk      precies goed      te moeilijk

Hoe leuk vond je het?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

niet leuk      heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

geen      veel

Wat wil je er nog over vertellen?

\_\_\_\_\_

### Herfst: Voorraad voor de winter

**20** Hoeveel rantsoenen heeft de clan nodig voor de hele winter van 90 dagen?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

**21** Hoeveel rantsoenen moet de clan dan elke herfstdag opslaan?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

**22** Alle werkers en alle kinderen verzamelen hazelnoten. Hoeveel rantsoenen verzamelen ze per dag?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

**23** Ze eten in de herfst zelf ook 12 rantsoenen per dag. Hoeveel kunnen ze per dag opslaan?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

**24** Hoeveel rantsoenen komen ze per dag tekort?

\_\_\_\_\_ rantsoenen

**25** Welk deel van de wintervoorraad hebben ze na 30 dagen hazelnoten verzamelen?

\_\_\_\_\_

26 Maak een plan waarmee de clan de winter doorkomt. Schrijf elke maatregel op, met wat hij per dag oplevert, hoeveel dagen, en het totaal.

| Maatregel | Per dag | Dagen | Totaal |
|-----------|---------|-------|--------|
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |
|           |         |       |        |

27 Waarom is dit volgens jou het beste plan? Wat is het risico van jouw plan?

Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

Hoe moeilijk vond je dit deel?
 

1

2

3

4

5

te makkelijk
 precies goed
 te moeilijk

Hoe leuk vond je het?
 

1

2

3

4

5

niet leuk
 heel leuk

Hoeveel hulp had je nodig?
 

1

2

3

4

5

geen
 veel

Wat wil je er nog over vertellen?



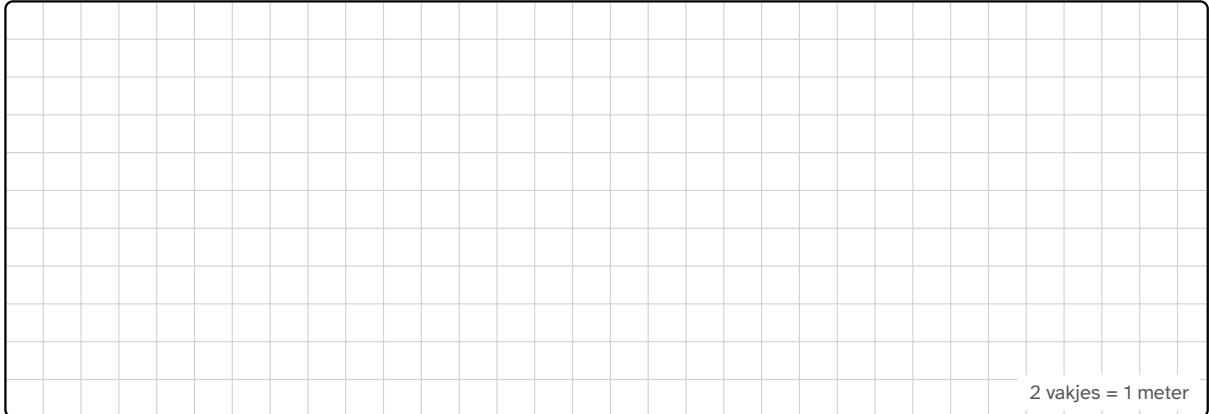
De Snoekclan: een jaar als jager-verzamelaar · v2 · 6/9





Winter: Een warme hut

- 28** Teken de vloer van de hut als een cirkel op het rooster. Twee vakjes zijn 1 meter.



- 29** Tel de vakjes in je cirkel. Hoeveel vierkante meter is de vloer ongeveer? Rond af op hele vierkante meters.

\_\_\_\_\_ m<sup>2</sup>

- 30** Hoeveel mensen kunnen er ongeveer in één hut slapen?

\_\_\_\_\_ mensen

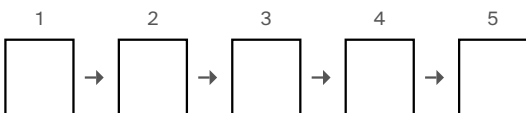
- 31** Hoeveel hutten heeft de clan van twaalf nodig?

\_\_\_\_\_ hutten

- 32** Een hut van 8 meter breed in plaats van 4 meter. Hoeveel keer zo groot wordt de vloer?



- 33** In welke volgorde maak je een harpoen? Schrijf de letters in de goede volgorde op je antwoordblad.



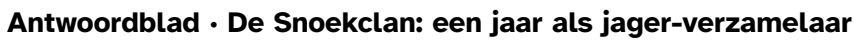
Terugblik op dit deel: kleur bij elke vraag één rondje in

|                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Hoe moeilijk vond je dit deel?</b><br><div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"><div>1<br/>te makkelijk</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5<br/>te moeilijk</div></div> | <b>Hoe leuk vond je het?</b><br><div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"><div>1<br/>niet leuk</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5<br/>heel leuk</div></div> | <b>Hoeveel hulp had je nodig?</b><br><div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 5px;"><div>1<br/>geen</div><div>2</div><div>3</div><div>4</div><div>5<br/>veel</div></div> |
| <b>Wat wil je er nog over vertellen?</b> _____                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                                       |

### Weer lente, 3.000 jaar later: Vreemde buren

- 34** Een generatie is ongeveer 25 jaar. Hoeveel generaties zitten er tussen de eerste Snoekclan en de clan van nu?  
  
\_\_\_\_\_ generaties
- 35** De clan heeft 10 huiden. Ze ruilen 2 potten, en voor de rest van de huiden nemen ze graan. Hoeveel zakken graan krijgen ze?  
  
\_\_\_\_\_ zakken
- 36** Hoeveel zakken graan heeft de clan van twaalf nodig voor een hele winter van 90 dagen?  
  
\_\_\_\_\_ zakken
- 37** Hoeveel huiden moet de clan daarvoor ruilen?  
  
\_\_\_\_\_ huiden
- 38** Zet argumenten op een rij. Gebruik wat je dit jaar met de Snoekclan hebt meegemaakt, en de getallen van hierboven.

| Voor ruilen | Voor vechten |
|-------------|--------------|
|             |              |
|             |              |
|             |              |
|             |              |
|             |              |



**VOORBEELD**  
niet gebruiken

A B C D

This image shows a single sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins or other markings on the paper.